

PESEL:

UNIwersytet Warszawski
Wydział Matematyki, Informatyki
i Mechaniki
Egzamin wstępny na studia II stopnia
na kierunku INFORMATYKA

30 czerwca 2012 roku

Czas rozwiązywania: 150 minut

W każdym spośród 30 zadań podane są trzy warianty: (a), (b) oraz (c). W kratce przy każdym z wariantów należy odpowiedzieć, czy jest on prawdziwy, wpisując drukowanymi literami TAK albo NIE. W przypadku omyłkowego wpisu kratkę należy przekreślić i napisać jedno z tych słów po jej lewej stronie.

Przykład poprawnego rozwiązania zadania

4. Każda liczba całkowita postaci $10^n - 1$, gdzie n jest całkowite i dodatnie,

- | | |
|-----|-------------------------|
| TAK | (a) dzieli się przez 9; |
| NIE | (b) jest pierwsza; |
| TAK | (c) jest nieparzysta. |

Na stronach testu można pisać wyłącznie we wskazanych wyżej miejscach i jedynie słowa TAK oraz NIE. Pisać należy długopisem lub piórem.

Zasady punktacji

Zdający zdobywa punkty "duże"(od 0 do 30) i punkty "małe"(od 0 do 90):

- jeden punkt "duży" kandydat uzyskuje za zadanie, w którym poprawnie wskazał prawdziwość albo fałsz każdego z trzech związanych z tym zadaniem wariantów odpowiedzi;*
- jeden punkt "mały" kandydat uzyskuje za każde poprawne wskazanie prawdziwości albo fałszu pojedynczego wariantu odpowiedzi. Oznacza to, że 3 "małe" punkty uzyskane w jednym zadaniu składają się na jeden "duży" punkt.*

Ostatecznym wynikiem egzaminu jest liczba

$$W = D + m/100$$

gdzie D oznacza liczbę "dużych", a m liczbę "małych" punktów. Na przykład: 5,50 oznacza, że kandydat poprawnie wskazał w całym teście prawdziwość albo fałsz łącznie 50 wariantów odpowiedzi, w tym każdego z trzech wariantów dla pewnych pięciu zadań.

Zasadniczą rolę w ostatecznym wyniku testu mają punkty "duże". Punkty "małe" zwiększają rozdzielczość, jeśli wielu kandydatów dostało tyle samo "dużych" punktów.

Powodzenia!

1. Ciąg określony dla $n \geq 1$ wzorem $\left(1 + \frac{1}{4^n}\right)^{(2^n)}$ jest

- (a) zbieżny do 1;
 (b) rosnący, począwszy od pewnego miejsca;
 (c) ograniczony.

2. Funkcja $f : (0; 1) \rightarrow \mathbb{R}$ zadana wzorem $f(x) = \sqrt{|\sin x|}$

- (a) jest różniczkowalna;
 (b) jest ciągła i osiąga swój kres górny;
 (c) ma pochodną ograniczoną.

3. Funkcja $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ jest zadana wzorem $f(x) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\sin(nx)}{n^3}$. Wynika z tego, że

- (a) funkcja f jest ograniczona na \mathbb{R} ;
 (b) funkcja f jest różniczkowalna na \mathbb{R} ;
 (c) spełniona jest nierówność $16 > f'(0) > \frac{1}{16}$.

4. W przestrzeni liniowej $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3$ wielomianów rzeczywistych stopnia mniejszego niż 3 dane są wielomiany

$$p_1(t) = 1, \quad p_2(t) = 1 + t^2, \quad p_3(t) = 1 + t + t^2.$$

Wynika z tego, że

- (a) układ (p_1, p_2, p_3) stanowi bazę przestrzeni $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3$;
 (b) jeśli $q(t)$ jest wielomianem stopnia pierwszego, to układ (p_1, p_2, q) jest liniowo niezależny;
 (c) macierz $A = (p_i(j))_{i,j=1}^3$ jest nieosobliwa.

5. Niech \mathbb{R}^3 będzie przestrzenią euklidesową ze zwykłym iloczynem skalarnym $(\vec{x}, \vec{y}) = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3$ i niech \mathcal{Y} będzie podprzestrzenią wszystkich $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$ spełniających układ równań

$$\begin{cases} x_1 - x_2 & = 0 \\ x_2 - x_3 & = 0 \end{cases}$$

Wynika z tego, że

- (a) zbiór wektorów prostopadłych do \mathcal{Y} jest podprzestrzenią o wymiarze 1;
 (b) istnieje prostopadły do \mathcal{Y} wektor $\vec{z} \neq \vec{0}$, dla którego $z_1 = z_3$;
 (c) rzutem prostopadłym wektora $[1, 0, -1]^T$ na podprzestrzeń \mathcal{Y} jest wektor zerowy.

6. Niech A będzie dowolnym zbiorem i niech $s, r \subseteq A \times A$ będą relacjami. Jeśli s i r są

- (a) zwrotne, to $s \cup r$ jest relacją zwrotną;
 (b) symetryczne, to $s \cup r$ jest relacją symetryczną;
 (c) przechodnie, to $s \cup r$ jest relacją przechodnią.

7. Zbiór A ma moc \aleph_0 . Wynika z tego, że w częściowym porządku $\langle \mathcal{P}(A), \subseteq \rangle$

- (a) każdy podzbiór ma kres górny;
- (b) istnieje łańcuch o mocy continuum;
- (c) istnieje antyłańcuch o mocy continuum.

8. Niech $f : A \rightarrow B$ będzie funkcją „na” B i niech s_A będzie relacją równoważności na A . Przez $f^{-1}(X)$ oznaczamy przeciwobraz X przy f . Następująca relacja r jest relacją równoważności na B :

- (a) $b r b'$ wtedy i tylko wtedy, gdy $f^{-1}(\{b\}) \cup f^{-1}(\{b'\})$ jest pewną klasą abstrakcji relacji s_A ;
- (b) $b r b'$ wtedy i tylko wtedy, gdy istnieją $a, a' \in A$ takie, że $a \in f^{-1}(\{b\})$ i $a' \in f^{-1}(\{b'\})$ oraz $a s_A a'$;
- (c) $b r b'$ wtedy i tylko wtedy, gdy dla każdych $a, a' \in A$ takich, że $a \in f^{-1}(\{b\})$ i $a' \in f^{-1}(\{b'\})$, zachodzi $a s_A a'$.

9. Funkcją tworzącą $A(x)$ ciągu $\langle (n+1)2^n \rangle_{n=0}^\infty$ jest

- (a) $\frac{1}{(1-2x)(1-x)}$;
- (b) $\frac{d}{dx} \frac{1}{1-2x}$;
- (c) $\int_0^x \frac{dt}{1-2t}$.

10. Graf G ma cykl Eulera, ale nie ma cyklu Hamiltona. Wynika z tego, że

- (a) dopełnienie grafu G ma cykl Hamiltona;
- (b) G ma ścieżkę Hamiltona;
- (c) G ma więcej niż jedną dwuspójną składową.

11. Istnieje przestrzeń probabilistyczna Ω i zdarzenia $A, B \subseteq \Omega$ takie, że $P(A) = P(B) = \frac{2}{3}$ oraz

- (a) A i B są niezależne;
- (b) $P(A|B) = \frac{1}{3}$;
- (c) $P(A|B) \neq P(B|A)$;

12. Ciąg $\delta = \langle \delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n \rangle$ nazywamy k -uporządkowanym rosnąco, gdy każdy jego podciąg złożony z elementów odległych o k jest uporządkowany rosnąco, tzn. $\delta_i < \delta_{i+k}$ dla $i = 1, 2, \dots, n-k$. Ciąg δ można uporządkować wykonując $O(n)$ porównań, gdy jest on

- (a) jednocześnie 2- i 3-uporządkowany;
- (b) 2012-uporządkowany;
- (c) $\lfloor \log n \rfloor$ -uporządkowany.

13. W zbiorze AVL-drzew o 10 węzłach

- (a) istnieje drzewo o wysokości (czyli największej liczbie *krawędzi* od korzenia do liścia) równej 4;
- (b) każde drzewo ma wysokość co najmniej 3;
- (c) maksymalna różnica liczb węzłów podrzew korzenia wynosi 5.

14. Relacja R ma kolumny A, B, C, D, E i zależności funkcyjne $A \rightarrow BC, CA \rightarrow D, B \rightarrow E$. Wynika z tego, że

- (a) relacja R ma dokładnie trzy klucze;
- (b) relacja R jest w trzeciej postaci normalnej;
- (c) schemat relacji R daje się sprowadzić do postaci Boyce'a-Codda z zachowaniem zależności funkcyjnych i informacji.

15. Dane są relacje R i Q , każda zawierająca dokładnie n krotek. Wynika z tego, że relacja $R \bowtie Q$ (złączenie naturalne R i Q) ma

- (a) co najmniej n krotek;
- (b) co najwyżej n^2 krotek;
- (c) dokładnie $2n$ krotek.

16. Regularny jest język nad alfabetem $\{a, b\}$ złożony ze wszystkich słów, w których każde podśłowo

- (a) długości trzy występuje parzystą liczbę razy;
- (b) długości większej niż trzy występuje parzystą liczbę razy;
- (c) występuje również jako prefiks.

17. Problem stopu dla maszyn Turinga jest

- (a) w klasie NP;
- (b) częściowo rozstrzygalny;
- (c) rozstrzygalny.

18. Dla języka L , niech $\Psi(L)$ oznacza zbiór długości słów z języka L . Istnieje taki język bezkontekstowy L , dla którego $\Psi(L)$ jest zbiorem

- (a) liczb naturalnych podzielnych przez 11;
- (b) kwadratów liczb naturalnych;
- (c) sześciątów liczb naturalnych.

19. W grafie przydziału zasobów istnieje cykl. Wynika z tego, że

- (a) system jest w stanie blokady;
- (b) system jest w stanie bezpiecznym;
- (c) istnieje proces oczekujący na zasoby.

20. Procesy P_1 i P_2 są synchronizowane algorytmem Petersona. Wynika z tego, że

- (a) P_1 i P_2 wchodzi do sekcji krytycznej na zmianę;
- (b) P_1 wejdzie kiedyś do sekcji krytycznej;
- (c) w dowolnym momencie w sekcji krytycznej przebywa co najwyżej jeden proces.

21. Zmienna x jest zmienną globalną o wartości początkowej 0. W systemie wykonują się współbieżnie dwa procesy o następującej treści:

```
process P;  
var i: integer;  
begin  
  for i := 1 to 5 do x := x + 1;  
end;
```

Po zakończeniu wykonania obu procesów wartość zmiennej x jest

- (a) równa 10;
- (b) niemniejsza niż 5;
- (c) mniejsza niż 10.

22. Dany jest program w C++:

```
1 #include <iostream>  
  using namespace std;  
3 class A {  
  public:  
5   void m1() { cout << 'A'; }  
   virtual void m2() { cout << 'B'; }  
7   virtual void m3() { cout << 'C'; }  
  };  
9  
10 class B: public A {  
11 public:  
   void m1() { cout << 'D'; }  
13   void m2() { cout << 'E'; }  
  };  
15  
16 class C: public B {  
17 public:  
   void m3() { cout << 'F'; }  
19 };  
21 int main() {  
   A* a = new B();  
23   a->m1();  
   a->m2();  
25   a->m3();  
  }
```

- (a) Wywołanie metody `a->m1()` spowoduje wypisanie znaku A.
- (b) Wywołanie metody `a->m2()` spowoduje wypisanie znaku B.
- (c) Wywołanie metody `a->m3()` spowoduje wypisanie znaku C.

23. Rozważamy programy napisane w Javie. Jeżeli klasa A jest nadklasą B, to w treści klasy B

- (a) trzeba zdefiniować wszystkie metody zdefiniowane w klasie A;
- (b) można zdefiniować metody o innych nagłówkach niż metody zdefiniowane w klasie A;
- (c) można zdefiniować metodę o takim samym nagłówku jak metoda zdefiniowana w klasie A, ale z węższą widocznością niż była podana w metodzie z klasy A.

24. W strukturze relacyjnej, której nośnikiem jest zbiór liczb całkowitych, a wszystkie symbole operacji i relacji mają standardowe znaczenie, formuła logiki Hoare'a

$$\{x < a\} \text{ while } x \neq 0 \text{ do } x := x + 1 \{x = 0\}$$

- (a) jest prawdziwa wtedy i tylko wtedy, gdy $a = 1$;
- (b) jest prawdziwa dla $a = 1$;
- (c) jest prawdziwa dla każdego a .

25. Dana jest funkcja

```
function coto(n:Integer):Integer;
begin
  if n=0 then coto := 1
  else if n>0 then coto := coto(n-1)+coto(-n)
  else coto:=coto(n+1)-1
end;
```

Przypisanie $y:=\text{coto}(x)$ spowoduje, że będzie zachodzić zależność

- (a) $|y| \geq |x|$;
- (b) $y \leq 1$;
- (c) jeśli $x = -2012$, to $y = -2011$.

26. Dla danego stylu (nie są stosowane żadne inne style):

```
div {color: yellow;}
div p {color: red;}
div.p {color: green;}
p#id {color: green;}
.x#id {color: black;}
```

i fragmentu HTML

```
<body><div class="x"><p id="id">XXX</p><p>YYY</p>ZZZ</div></body>
```

- (a) napis XXX ma kolor zielony;
- (b) napis YYY ma kolor czerwony;
- (c) napis ZZZ ma kolor żółty.

27. W czterech kolejnych bajtach pamięci, począwszy od adresu X , znajdują się odpowiednio wartości 1, 3, 5 i 7. Procesor cienkokońcówkowy (ang. *little-endian*) wczytał 32-bitową liczbę spod adresu X , odjął od niej $(16)_{10}$ i zapisał wynik pod adresem X . Po tych operacjach bajt o adresie
- (a) X zawiera wartość $(F1)_{16}$;
 - (b) $X + 1$ zawiera wartość $(03)_{16}$;
 - (c) $X + 2$ zawiera wartość $(05)_{16}$.
28. Pewien procesor używa jednopoziomowego mechanizmu stronicowania. Rozmiar tablicy stron jest równy rozmiarowi strony. Jeden wpis w tablicy stron zajmuje 4 bajty. Adres wirtualny ma 32 bity. Wynika z tego, że w tym procesorze
- (a) strona ma rozmiar 4 KiB;
 - (b) górne ograniczenie na rozmiar pamięci fizycznej wynosi 4 GiB;
 - (c) procesowi można przydzielić co najwyżej 32768 stron.
29. W nagłówku TCP znajduje się
- (a) numer portu nadawcy;
 - (b) adres IP odbiorcy;
 - (c) 32-bitowy numer kolejny pakietu.
30. Od kryptograficznej funkcji skrótu f wymagamy, aby dla danego x trudne obliczeniowo było znalezienie takiego $y \neq x$, że
- (a) $f(f(y)) = x$;
 - (b) $f(x) = f(y)$;
 - (c) $f(y) = x$.